



## 1) Da Finalidade

A **II Edição do Coop Games Digital SICOOB Credisete** busca contribuir, por meio da prática esportiva digital, para o desenvolvimento cognitivo, afetivo, social e moral dos participantes

## 2) Justificativa

Através das atividades desportivas constrói-se valores, promove-se a socialização e obtém-se uma melhor qualidade de vida. Desta forma, a **II Edição do Coop Games Digital SICOOB Credisete** está atrelado ao eixo da Promoção Social – Qualidade de Vida, e ao sétimo princípio do cooperativismo – Interesse pela Comunidade.

## 3) Objetivos

O **Coop Games Digital SICOOB Credisete** tem como principais objetivos:

3.1. Contribuir, por meio da prática esportiva digital, para o desenvolvimento cognitivo, afetivo, social e moral dos participantes;

3.2. Promover momentos de lazer, entretenimento e competição saudável entre os participantes, incentivando a interação social e o desenvolvimento de habilidades estratégicas e colaborativas;

3.3. Garantir a inclusão de todos os interessados, associados e não associados, fortalecendo o relacionamento entre a cooperativa e a comunidade.

3.4. As modalidades do torneio serão EA Sports FC 25 e League of Legends.





#### 4) Realização

4.1. A **II Edição do Coop Games Digital SICOOB Credisete** será realizado em duas etapas: Classificatórias e Final.

4.2. As etapas acontecerão conforme apresentado no quadro abaixo:

MODALIDADE	DATA	ETAPA
Todas as modalidades	17 de Outubro 2024 a 31 de Outubro 2024	Inscrição
Todas as modalidades	1 de Novembro 2024 a 20 de Novembro 2024	Etapa Classificatoria On-line
Todas as modalidades	23 de Novembro 2024	Final Presencial

#### 5) Participação por Modalidade

5.1. Não haverá limites mínimos ou máximos de participantes no evento, sendo aberto a todos que se inscreverem dentro do prazo estabelecido;

5.2. As vagas serão preenchidas por ordem cronológica de inscrição realizada no site oficial do evento;

5.3. Caso haja necessidade de ajustes operacionais, a Comissão Organizadora se reserva o direito de realizar adequações na organização das partidas, sempre visando a melhor experiência dos participantes;

5.4. A quantidade de inscritos por modalidade não afetará a realização do evento, sendo garantida a participação de todos os inscritos;

5.5. O jogador deve escolher apenas uma modalidade para participar do evento. Caso inscreva-se em mais de uma, somente a primeira inscrição será considerada, e as demais serão invalidadas.





## 6) Das Inscrições

6.1. As inscrições deverão ser feitas exclusivamente através do site: <https://coopgamesdigital.com.br/>.

6.2. A participação é aberta ao público em geral, tanto associados quanto não associados ao Sicoob Credisete.

6.3. Poderão participar do II Coop Games Digital SICOOB Credisete todos os interessados, conforme item 6.4.

6.4. Os participantes menores de idade deverão apresentar um "Termo de Autorização do Responsável" no ato da inscrição, conforme exigência do regulamento.

6.5. A inscrição será realizada diretamente através do formulário disponível em: <https://forms.gle/u44snkdEBE4E3P4c9>.

6.6. Para dúvidas ou informações sobre o processo de inscrição, os interessados podem entrar em contato pelo telefone: (31) 99784-7242.

6.7. A inscrição no torneio implica a plena aceitação de todos os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

6.8. A inscrição será efetivada somente após o preenchimento completo do formulário e envio de todos os documentos exigidos. Caso haja pendências, a organização entrará em contato antes do início do torneio.

6.9. O participante deve escolher apenas uma modalidade para competir, sendo EA Sports FC 25 ou League of Legends. Caso inscreva-se em ambas, apenas a primeira inscrição será válida, e as demais serão automaticamente invalidadas.

## 7) Regras da Modalidade - EA Sports FC 25

### 7.1. Requisitos para Participação

- Para participar, é necessário ter o jogo EA Sports FC 25 instalado
- Acesso à internet de qualidade estável é obrigatório para todos os jogadores.





- Caso o jogador tenha algum problema com sua internet, a partida deverá ser reiniciada, mantendo o saldo de gols e o tempo restante.

## 7.2. Configuração das Partidas

Duração total do jogo: 8 minutos (4 minutos por tempo)

Desenho do gramado: indiferente

Bola: padrão

Velocidade do jogo: normal

Prorrogação: Não

Pênaltis: Não

Número de substituições: 3

Nível: lendário

Árbitro: aleatório

Desgaste do gramado: leve

## 7.3. Regras Específicas

- Os jogadores devem utilizar times reais (ex.: Real Madrid, Barcelona, Bayern). Seleções também são permitidas, exceto o time "Soccer Aid", que está proibido.
- O jogador vencedor deverá enviar um print ou foto da tela final da partida para a Organização como comprovação do resultado.
- As partidas serão disputadas no formato Melhor de 3 (MD3): o jogador que vencer duas partidas avança para a próxima fase.
- Em caso de empate na MD3, será disputada uma partida de gol de ouro: o jogador que fizer o primeiro gol vence.

## 7.4. Organização e Partidas

- A Organização informará via grupo de WhatsApp o nome do adversário, e o jogador deverá combinar o horário da partida dentro do prazo estipulado.
- Caso o jogador não esteja disponível no horário combinado, ou descumpra o horário, o adversário poderá requerer vitória por W.O.





- O jogador que enfrentar dificuldades de conexão ou problemas de agendamento deve notificar imediatamente a Organização para revisão.

#### 7.5. Final Presencial

- Os quatro melhores jogadores deverão comparecer à final presencial. Em caso de indisponibilidade, o próximo jogador mais bem classificado será chamado.

### 8) Regras da Modalidade - League of Legends

#### 7.1. Requisitos para Participação

- Para participar, é necessário ter o jogo League of Legends instalado em um PC ou Notebook, uma conta Riot Games, conexão com a internet estável e número válido de WhatsApp.
- Cada jogador só poderá competir com uma única conta do League of Legends. Caso o jogador possua contas alternativas, deverá escolher uma para inscrever no torneio.

#### 7.2. Configuração das Partidas

Mapa: Howling Abyss

Formato: 1 vs 1 (um jogador contra um jogador)

Tipo de Jogo: Alternada torneio

Elo mínimo: Sem restrição de elos

Quantidade mínima de campeões adquiridos: 15 campeões

Estrutura: Tabela mata-mata com repescagem

Partidas: Melhor de 3 (MD3). O jogador que vencer duas das três partidas avança para a próxima fase.

#### 7.3. Regras de Jogo

- O dono do grupo dentro da sala personalizada só poderá iniciar a partida quando o adversário der o "ok" via chat do jogo.
- Durante as fases classificatórias, os jogadores podem solicitar um intervalo de 10 minutos entre as partidas.







- Caso o jogador tenha problemas de conexão, a partida não será reiniciada, sendo de responsabilidade de cada jogador garantir uma internet estável.

7.4. Definição de Vencedor O participante será nomeado vencedor ao atingir um dos seguintes critérios:

- Eliminar o oponente (first blood);
- Alcançar 100 de farm (100 minions);
- Destruir a primeira torre do oponente.

7.5. Organização e Agendamento das Partidas

- A organização informará, via grupo de WhatsApp, os confrontos e os contatos dos jogadores. O jogador deverá combinar o horário da partida dentro do prazo estipulado.
- Em caso de descumprimento do horário combinado, será aplicado o W.O. ao jogador que não comparecer.
- A comprovação das tentativas de agendamento e de realização da partida deverá ser enviada à organização via prints, formalizando as tentativas.

7.6. Final Presencial

- Os quatro melhores jogadores classificados deverão comparecer à final presencial. Caso um dos jogadores esteja indisponível, o próximo jogador mais bem classificado será convocado.

## 9) Final Presencial

9.1. Data e Local

- A final presencial será realizada no dia 23 de novembro no Shopping Sete Lagoas, em Sete Lagoas - MG. Os quatro finalistas de cada modalidade deverão comparecer impreterivelmente para participar da fase final do torneio.





## 9.2. Premiação

Os jogadores finalistas serão premiados conforme sua colocação:

- 1º lugar: Cadeira Gamer
- 2º lugar: Teclado e Mouse Gamer
- 3º lugar: Headset Gamer

Além das premiações citadas, os três melhores colocados de cada modalidade também receberão medalhas de reconhecimento.

Sete Lagoas/MG, 17 de outubro de 2024.

